

Möbel LETZ

Finden und Wohlfühlen



Typenplan

Elche von BENIX - Couchgarnitur rechts grün

Wichtiger Hinweis für Sie

Etwaige Hinweise des Herstellers in dieser Produktinformation, die sich auf die Gewährleistung beziehen, haben für Sie keinerlei Bindungswirkung und können von Ihnen ignoriert werden. Ihre gesetzlichen Gewährleistungsrechte als Verbraucher uns gegenüber, als Ihrem Verkäufer, werden dadurch in keiner Weise berührt oder eingeschränkt. Sie können sich wegen aller Mängel jederzeit an uns wenden. Darüber hinaus gehende Herstellergarantien bleiben natürlich unberührt. Dieser Artikel wird hergestellt von Fabryka Mebli Benix Kaczorowscy Sp. z o.o., Mroczeń ul. Krajowa 65, 63-604 Baranów, Polen

Möbel Letz GmbH
Am Gewerbepark 11
06895 Zahna-Elster

Tel.: 035383 - 6018 50
Fax.: 035383 - 6018 17

Elche

Wohnlandschaft

12.08.2025

Symbolfoto	Ausführung / Maße/ Colli	Beschreibung
	OTTLI.O.BK_2ERRE.O.SF	Wohnlandschaft Elche mit Ottomane links und 2-Sitzer rechts, inkl. 3x Sitztiefenverstellung und 3 verstellbaren Kopfstützen. Nur ohne Bettkasten und ohne Schlaffunktion erhältlich. Sitz: Wellenunterfederung und Schaumstoff T30. Rücken: Schaumstoff T23, echt bezogen. Füße: Metall, schwarz, matt. Bezug: SPOT 07 grün (Chenille, 100 % PES).
	B/H/T: 214/ 81-96/ 281 cm LF: --- Sitzhöhe: 48 cm Sitztiefe: 63/77 cm	
EAN:	Colli: 3	
	2ERLI.O.SF_OTTRE.O.BK	Wohnlandschaft Elche mit 2-Sitzer links und Ottomane rechts, inkl. 3x Sitztiefenverstellung und 3 verstellbaren Kopfstützen. Nur ohne Bettkasten und ohne Schlaffunktion erhältlich. Sitz: Wellenunterfederung und Schaumstoff T30. Rücken: Schaumstoff T23, echt bezogen. Füße: Metall, schwarz, matt. Bezug: SPOT 07 grün (Chenille, 100 % PES).
	B/H/T: 281/ 81-96/ 214 cm LF: --- Sitzhöhe: 48 cm Sitztiefe: 63/77 cm	
EAN:	Colli: 3	

Wohnlandschaft seitenverkehrt und nur einfarbig bestellbar.

Stoffgruppe					
	SPOT	PG.1	PG.2	PG.3	PG.4
Wohnlandschaft Elche					
Sonderstoff - Alternativfarben	SPOT 1, 2, 3, 5, 7, 8, 9, 11, 12, 14, 15 (Chenille, 100% PES)				

Abbildung:

