

Möbel LETZ

Finden und Wohlfühlen



Typenplan

KOINOR Isco - Drehsessel schoko

Wichtiger Hinweis für Sie

Etwaige Hinweise des Herstellers in dieser Produktinformation, die sich auf die Gewährleistung beziehen, haben für Sie keinerlei Bindungswirkung und können von Ihnen ignoriert werden. Ihre gesetzlichen Gewährleistungsrechte als Verbraucher uns gegenüber, als Ihrem Verkäufer, werden dadurch in keiner Weise berührt oder eingeschränkt. Sie können sich wegen aller Mängel jederzeit an uns wenden. Darüber hinaus gehende Herstellergarantien bleiben

96247 Michelau, Deutschland

Möbel Letz GmbH
Am Gewerbepark 11
06895 Zahna-Elster

Tel.: 035383 - 6018 50

Fax.: 035383 - 6018 17



Bitte beachten Sie auch unsere allgemeinen Hinweise und Verkaufsinformationen

Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

AUFBAU

KONSTRUKTIVER AUFBAU

Alle verwendeten Materialien entsprechen den Anforderungen nach RAL-GZ 430/4.

Einzelsessel, Metalluntergestell

Polsteraufbau Sitz: Wellenfedern, Polyschaum RG 40, Diolenwatte

Polsteraufbau Rücken:, Gummigurte, Polyschaum RG 25, Diolenwatte

POLSTERUNG LEGER / LOCKER

Bei legeren Polsterungen sitzt man eher „im Sofa“ als darauf, die Polsterung schmiegt sich an. Eine leger/lockere Polsterung zeichnet sich durch einen weichen Polsteraufbau aus. Der Bezug ist nicht glatt. Warentypisch sind die gewollte Wellenbildung der Bezüge auf Sitz, Rücken und Armlehnen sowie Sitzabrücke.

RÜCKENSPANnteILE

Alle Rückenspannteile werden standardmäßig im jeweilig gewählten Bezugsmaterial geliefert.

NAHTBILD

Modellbedingt kann sich das Nahtbild zwischen textilen Bezügen und Lederbezügen unterscheiden, beispielsweise durch eine unterschiedliche Teilung der Spannteile. Lederziernähte (z.B. Kapp- oder Doppelnähte) können modellspezifisch oder nach Eignung der textilen Bezugsmaterialien entfallen.

Das Modell wird ausschließlich mit Kältchennaht verarbeitet.

MASS- UND BEDARFSANGABEN

Alle angegebenen Werte sind Zirkaangaben: Maße in Zentimeter, Stoffbedarf in Laufmeter, Lederbedarf in Quadratmeter.

FUNKTIONEN

I AUFSTELLBARES FUNKTIONSRÜCKEN-KISSEN

Bei allen Sesseln kann das Rückenkissen durch einen Rasterbeschlag, welcher verschiedene Positionen ermöglicht, nach oben aufgestellt werden.



II SCHAUKELFUNKTION V1X und HVX

Im Sessel und Hocker ist zusätzlich eine Schaukelfunktion integriert. Diese kann **nicht festgestellt** werden.

FÜSSE

Sessel V

Metallfuß wahlweise lieferbar in:

- Aluminium gebürstet (Edelstahloptik)
- pulverbeschichtet struktur schwarz-matt



Sessel VX, V1X und Hocker HV, HVX

Metalldrehkreuz wahlweise lieferbar in:

- nickel satiniert (Edelstahloptik)
- pulverbeschichtet struktur schwarz-matt



Metalldrehteller wahlweise lieferbar in:

- nickel satiniert (Edelstahloptik)
- pulverbeschichtet struktur schwarz-matt





Bitte beachten Sie auch unsere allgemeinen Hinweise und Verkaufsinformationen

Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

BEZUGSKOMBINATION


Auf Wunsch können bei diesem Modell zwei unterschiedliche Bezüge kombiniert werden.


Hierbei muss für Bezugsteil 1 und Bezugsteil 2 das jeweilig gewünschte Bezugsmaterial angegeben werden.

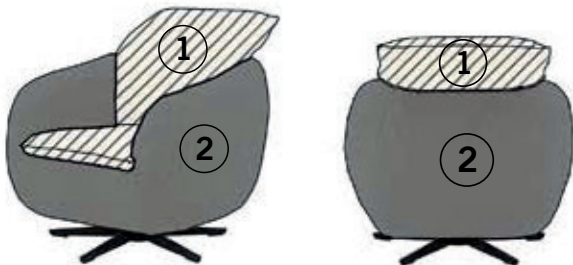
Bitte beachten Sie, dass der Stoff 20-DOODLE nur für Bezugsteil 2 gewählt werden kann.

Bei Kombination von zwei preisdifferenten Bezügen wird standardmäßig die höhere Preisgruppe berechnet.

Stoff- und Lederbedarf der einzelnen Bezugsteile auf Anfrage.

 Bezugsteil 1: Sitz und Rücken

 Bezugsteil 2: Korpus und Armteil



BEZUGSMATERIALIEN

Angaben zu den spezifischen Eigenschaften einzelner Qualitäten unserer Bezugskollektion finden Sie auf den Musteretiketten.

Bei diesem Modell kann, bei der Bezugskombination für Bezugsteil 2, der Stoff 20-DOODLE verarbeitet werden. Bitte beachten Sie, dass ein Komplettbezug in diesem Stoff nicht möglich ist.

KONTRASTFADEN

Die Fertigung erfolgt entweder **mit Kontrastfaden** oder mit einem farblich zum Bezug passenden **Faden (Ton-in-Ton)**.

KONTRASTFADEN

Bei Lederbezügen, bei Stoff-Leder-Kombinationen und beim Stoff 13-BISON muss explizit **eine Kontrastfadenfarbe** gewählt werden.

Die gewählte Fadenfarbe wird bei zweifarbigen Bezügen vorder- und rückseitig verarbeitet.

Eine Kontrastfadenverarbeitung bei Stoff- und Mikrofaserbezügen ohne Lederanteil ist leider nicht möglich (**Ausnahme 13-BISON**).

FADEN TON-IN-TON

Das Modell wird mit einem zum Bezug passenden Faden (Ton-in-Ton) gefertigt.

Bei zweifarbigen Bezügen und bei Stoff-Leder-Kombinationen wird automatisch vorder- und rückseitig der passende Faden verarbeitet.



HELLGRAU 0321

BEIGE 1222

NOUGAT 0281

GRAU 0415

DUNKELBRAUN 1002

SCHWARZ 4000

ROT 0504

DUNKELBLAU 0827

BESTELLCHECKLISTE

Bitte achten Sie bei Bestellung besonders auf folgende Punkte bzw. vollständige Angabe von:




- **Artikel**
- **Bezugsmaterial**, bei Bezugskombination **Bezugsmaterial pro Bezugsteil**
- bei Lederbezügen und Stoff-Leder-Kombinationen **Fertigung mit oder ohne Kontrastfaden**
- bei Ausführung mit Kontrastfaden **Kontrastfadenfarbe**
- bei Sessel V: **Ausführung Metallfuß**
- bei Sessel V1X, VX und Hocker HV, HVX: **Ausführung Drehfuß**, zusätzlich **Oberfläche**





Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

SESSEL MIT FUNKTIONSRÜCKENKISSEN UND OPTIONALER SCHAUKELFUNKTION Wird das Rückenkissen mittels Rasterbeschlag nach oben aufgestellt, vergrößert sich die Gesamthöhe um bis zu 16 cm und die Gesamttiefe verringert sich um bis zu 17 cm. (**V1X** um bis zu 19 cm Gesamthöhe). **Sessel V1X** und **Hocker HVX** verfügen über eine zusätzlich integrierte **Schaukelfunktion**. Beim Schaukeln ergeben sich Maßänderungen in der Tiefe.

I SESSEL UND HOCKER

	Sessel	Sessel auf Drehfuß	Hocker auf Drehfuß
H min.	80		
H max.	96		
T min.	83		
T max.	100		
ST	57		
SH	43		
			
B	84	84	50
			H 44 T 50

I SESSEL UND HOCKER MIT SCHAUKELFUNKTION

	Sessel m. Schaukelf. auf Drehfuß	Hocker m. Schaukelf. auf Drehfuß
		
H	76-99	
T	83-126	
SH	44	
B	84	58
		H 43 T 54

Stoffbedarf	STOFF
Weißpolster	
10	
13	
16	
20	
25	
30	
45	

Lederbedarf	LEDER
Weißpolster	
X	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	